Viết chương trình quản lý các loại súng cho một player trong Freefire. Mỗi cây súng đều có thông tin là tên súng, kích thước băng đạn, sức sát thương, tốc độ bắn, thời gian nạp đạn mất trung bình 2s ch mọi loại súng. Có 3 loại súng:

* Súng ngắn: G18 (băng 12 viên, ST 2, 1 viên / s), M500 (băng 5 viên ST 4, 0.5 viên / s)
* Súng trường: MP40 (băng 20 viên, ST 3, 5 viên / s), AK (băng 30 viên, ST 5, 1 viên / s). Sức sát thương của súng AK gấp 1.5 lần bình thường, MP40 bằng 0.5 lần bình thường.
* Súng bắn tỉa: SVD (băng 10 viên, ST 5, 0.5 viên / s), AWM (băng 5 viên, ST 10, 0.5 viên / s). Súng bắn tỉa bị cộng thêm 1 s do phải nạp lại sau mỗi lần bắn

Sức sát thương và tốc độ bắn bị giảm theo độ hao mòn, ví dụ: Độ hao mòn là 50% thì sức sát thương = 0.5 \* sát thương góc, tốc độ bắn chậm gấp đôi tốc độ bắn gốc

Nhập vào số lượng súng n, sau đó nhập vào thông tin của từng súng.

[Tên súng] [số lượng băng đạn] [kích thước băng đạn] [độ hao mòn]